

PRAVIDLA HOSPODSKÉ ŠIPKOVÉ LIGY (HŠL)

Oficiální soutěžní řád a sportovní pravidla pro soutěže družstev

Platnost od: 30. 8. 2024 | Aktualizováno: 19. 8. 2026

1. PODMÍNKY ÚČASTI V SOUTĚŽI

Ligová soutěž klubů Hospodské šipkové ligy je rozdělena do dvou částí: **podzimní** a **zimní**.

- Soutěže se může zúčastnit každý řádně přihlášený klub na základě vyplněné přihlášky.
- Registrační poplatky:** 1 000 Kč za družstvo + 200 Kč za každého hráče.
- Počet klubů na domácí půdě není omezen.
- Složení týmu:** Tým tvoří minimálně 3 hráči. Maximální počet hráčů není omezen.
- Dopsání hráče na soupisku:** Hráče lze dopsat i po začátku sezóny za poplatek 200 Kč. Zápis se provádí zprávou ve WhatsApp skupině kapitánů a vyžaduje potvrzení vedením. Hráč může nastoupit k následujícímu zápasu po schválení.
- Osobní údaje hráčů jsou uvedeny na přihlášce. Přihláškou se tým zavazuje respektovat pravidla HŠL.
- V případě zániku družstva jsou jeho hráči volní od data ohlášení ukončení činnosti.
- Přeložení zápasu:** Týmy se mohou dohodnout na přeložení zápasu. Vyžaduje se souhlas obou kapitánů a nahlášení nejpozději 3 pracovní dny předem (do středy 18:00) na WhatsApp kapitánů. Nedojde-li k dohodě, platí původní termín dle rozlosování.

2. OBECNÁ USTANOVENÍ A DEFINICE POJMŮ

- Soutěže družstev se hrají podle předem stanovených sportovních pravidel a soutěžního řádu HŠL schválených pro danou sezónu.
- Místa k sezení:** Domácí družstvo musí zajistit hostujícímu týmu minimálně 6 míst k sezení s přímým výhledem na terč.
- Trénink:** Domácí tým musí umožnit hostům přístup k terči k tréninku alespoň 15 minut před utkáním. Při zpoždění hostů se tato lhůta úměrně zkracuje či ruší.
- Čekací doba:** Nestanoví-li HŠL jinak, čekací doba na tým je 30 minut.

Základní pojmy

Leg	Jedna konkrétní hra složená z několika kol. V jednom kole má hráč max. 3 hody šipkou.
Zápas	Odehrání předem stanoveného počtu legů mezi hráči.
Utkání	Odehrání předem stanoveného počtu zápasů mezi dvěma družstvy.
Zdravotní zóna	Území hracího prostoru a okruh 2 metry od něj, ve kterém je platný zákaz kouření.
DO (Double Out)	Ukončení hry dvojnásobným polem příslušné hodnoty.
DIN (Double In)	Zahájení hry dvojnásobným polem příslušné hodnoty.

3. TECHNICKÉ PARAMETRY A HRACÍ PROSTOR

Šipkové přístroje: Používají se výhradně přístroje schválené HŠL.

Hrací prostor: Místnost/prostor s terčí. Rozměry: minimální hloubka 3,60 m od zadní stěny (min. 80 cm za odhodovou čarou), šířka min. 1,2 m, bok přístroje min. 80 cm od pevné stěny ke středu. Výška stropu min. 2,30 m. Po vhození první šipky nelze prostor reklamovat.

Zdravotní zóna: V průběhu zápasu je v hracím prostoru zakázáno kouřit, konzumovat nápoje a jídlo. Na žádost kteréhokoliv účastníka je rozhodčí/pořadatel povinen vyhlásit zdravotní zónu minimálně pro zápasy daného hráče.

Terč a čára hodu: Střed terče je ve výšce 1,73 m (tolerance ± 15 mm). Odhodová čára je v úhlopříčné vzdálenosti 2,935 m od středu (kolmá vzdálenost 2,37 m). Čára musí být vyznačena v šířce min. 25 cm na obě strany. Hráč na odhodové čáře nesmí stát (přešlapují se hlídá kapitány).

4. PRAVIDLA HODU A ROZHOZ NA STŘED

Pravidla hodu

- Každé kolo má hráč max. 3 šipky, hází se postupně jednu po druhé vlastní rukou vstoje (výjimkou je zdravotní handicap).
- Hod mimo terč nebo mimo přístroj se považuje za uskutečněný a odečítá se.
- Před sérií hodů je hráč povinen zkontrolovat správné nastavení přístroje. Odhodí-li šipku dříve nebo nezaznamenaná-li přístroj hod, lze ho zapsat jen se souhlasem soupeře/rozhodčího.
- Pokud přístroj v jedno legu 3x chybě zapíše údaj, jde o poruchu a leg se opakuje.
- Neoprávněná změna stavu na displeji (např. ruční odepsání), kterou nelze vrátit, znamená prohru legu.
- Při záměně pořadí hráčů: upozorní-li se před odhozením hráče č. 2, nakredituje se nová hra a leg se opakuje. Pokud až po odhození hráče č. 2, leg se dohraje a k nápravě dojde v dalším legu.

Rozhoz na střed (1 šipka)

- Platí první zabodnutá šipka (max. 3 pokusy na zabodnutí). Vítězí šipka bližší středu.
- Zasáhnou-li oba červený/modrý střed nebo jsou ve stejné vzdálenosti, rozhoz se opakuje v opačném pořadí.
- Nezabodne-li se hráči ani jedna ze 3 šipek, vyhrává soupeř, kterému se zabodne alespoň jedna. Nezabodne-li se ani druhému, rozhoz se opakuje.
- Vyražení zabodnuté šipky soupeře znamená opakování rozhozu. Šipky se vytahují až po vzájemné dohodě.
- Ve dvojicích/týmech hází vždy jeden zástupce; nedozrohodne-li se, střídají je další hráči v opačném pořadí.

5. ORGANIZACE A PRŮBĚH LIGOVÉHO UTKÁNÍ

Sestava: K utkání nastupují 3 hráči základní sestavy a až 3 náhradníci. Výjimečně lze nastoupit ve 2 hráčích (pozice č. 3 zůstává neobsazena). Zápasy chybějícího hráče prohrávají kontumačně 0:2 na legy / 0:1 na body.

Skladba utkání:

- 9 zápasů jednotlivců (501 DO na 2 vítězné legy)
- 4 zápasy dvojic / týmů (501 DO Liga na 2 vítězné legy)
- 3 týmové zápasy Cricket Cut Throat (na 15 kol, 2 vítězné legy, hraje se na 2 displeje)
- *Doplňkové hry:* Hra 301 (3v3, max 10 kol, DIN/DO) a hra 701 DO „vláček“ (3v3 na 1 displej, 1 leg, max 20 kol).

Kapitáni a střídání: Kapitáni plní funkci rozhodčích. Náhradník může střídat hráče (i opakovaně), ale střídající hráč se může vrátit pouze na svou původní pozici. Po zápase oba kapitáni podepíší zápis. Domácí kapitán je povinen nahrát čitelnou fotku zápisu na WhatsApp do neděle 12:00.

6. BODOVÁNÍ, TABULKY A KONTUMACE

Výsledek utkání	Bodové hodnocení
Vítězství v řádném čase	+3 body
Výhra v prodloužení / doplňkové hře	+2 body
Remíza	+1 bod
Prohra	0 bodů
1. kontumace v sezóně	-3 body (skóre 0:18)
2. kontumace v sezóně	-6 bodů (skóre 0:18)
3. kontumace v sezóně	Vyloučení týmu ze soutěže

Hrubé porušení pravidel (důvody ke kontumaci)

- **Neoprávněný start:** Start neprověřeného/nezapsaného hráče, hráče v trestu nebo porušení limitu extraligových hráčů.
- **Nenastoupení / opoždění:** Nedostavení se do 30 minut od začátku bez dohody, nebo nástup v méně než 2 hráčích.
- **Zápis z utkání:** Nenahrání fotky zápisu na WhatsApp do neděle 12:00 nebo svévolná manipulace s výsledky.
- **Disciplinární přestupky:** Fyzické či závažné slovní napadení, úmyslné poškození terče nebo manipulace s přístrojem.
- **Organizační selhání:** Nezajištění hracího prostoru nebo odmítnutí úhrady kreditů domácím týmem.

Určení pořadí v tabulce: 1. Počet bodů → 2. Vzájemný zápas (minitabulka) → 3. Celkové skóre.

7. PŘESTUPOVÝ ŘÁD, POPLATKY A USTANOVENÍ

- **Přestupy:** Letní přestupní termín (1. 5. – 31. 8.) je zdarma. Po podzimní části (do 31. 12.) za poplatek 100 Kč. Hráč může přestoupit pouze 1x za sezónu. Hostování není povoleno.
- **Správní poplatky:** Změna názvu týmu nebo hracího místa v průběhu sezóny je zpoplatněna částkou 500 Kč (mimo sezónu nebo z důvodu vyšší moci zdarma).
- **Dodatek L:** na soupisce může být max. 1 extraligový hráč (musí mít odehrány min. 2 sezóny v HŠL). Kredity a občerstvení (jídlo) chystá domácí tým. Každý tým daruje cenu na ukončenou v hodnotě 500 Kč majiteli hospody.

Ředitel soutěže: Michal Baďura | **Mobil:** +420 608 755 050

Jakékoliv dotazy nebo nejasnosti v průběhu ligy řešte přímo s ředitelem soutěže.